



QUÉ ES BLUE BOT

Diferencias entre Blue Bot y Bee Bot

App para Blue Bot

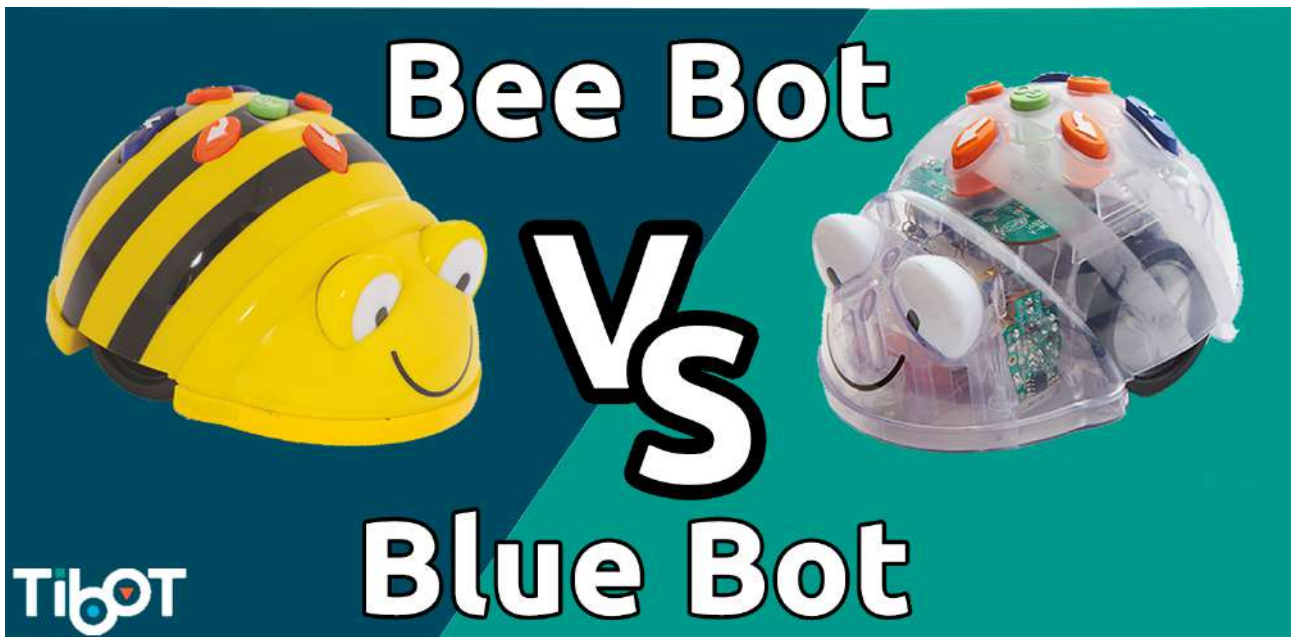
Lector TacTile para Blue Bot

Fichas de juego para el Lector TacTile

Edad recomendada

Comparativa

Diferencias entre Blue Bot y Bee Bot



La **Blue Bot** es un **robot educativo** de funcionamiento idéntico a la BeeBot si nos limitamos a usarlo mediante la botonera. Si vas a utilizar la Blue Bot con las mismas funcionalidades que una Bee Bot en este [enlace](#) encontrarás toda la información.

La **diferencia principal** con la abejita clásica es que el Blue Bot puede ser programado, a demás, a través de la **App** y del **Lector TacTile**.

Esta característica supone una gran ventaja en cuanto al aprendizaje de algunas habilidades asociadas con la **programación**.

Características de la Blue Bot:

- Tiene una **memoria** de 200 órdenes
- Una Blue Bot puede **detectar** a otra Blue Bot. Cuando lo hace reproduce un **sonido** predeterminado, aunque también se pueden **grabar** sonidos.
- También se pueden **grabar** sonidos en cada uno de los **botones** que se reproducirán al presionarlos.
- Dispone de un cable usb para **cargarla**, no incluye el adaptador de corriente USB. Según el fabricante Blue Bot se puede cargar unas 500 veces.
- Para cargar hasta 6 Blue Bot a la vez existe la [estación de carga](#), una opción muy interesante si tienes que gestionar varios robots en tus clases

App para Blue Bot

Existe la versión para móvil o tablet, disponible en la Play Store o App Store y las versiones para PC Mac y para PC Windows



Mediante una **interfaz** sencilla e intuitiva podemos acceder a diferentes **modos de juego** en diferentes entornos, diferentes **tapetes**. El robot seguirá de manera virtual la programación que se le marque, y si tenemos **conectada** la Blue bot también lo hará en el entorno real. De esta manera, se puede **ver la programación y corregirla** en caso de necesario. Permite la **detección de errores y la auto-corrección**.

Además permite programar **loops** y giros de **45°**



Hay tres modos de juego:



Modo CONTROL

Modo EXPLORAR

Modo RETO

MODO CONTROL



La Blue Bot va ejecutando **cada orden en el momento**, una manera muy intuitiva de empezar a comprender los movimientos y los giros

MODO EXPLORAR

En este modo practicamos programación básica con diferentes temáticas mediante **alfombrillas** predeterminadas o personalizadas



Dispone de una función para cargar un tapete **predeterminado**, una imagen **personalizada** o hacer una **foto** de un tapete y cargarlo

También es posible activar la función para **dibujar** una línea de puntos del camino realizado.

Dentro del Modo EXPLORAR tenemos **4 opciones de juego**



Cada orden que pulso la Blue Bot la va ejecutando en la aplicación. Es posible la **depuración** cambiando de orden o quitando órdenes individuales.



Mediante la botonera virtual **programamos el recorrido** que la Blue Bot hará en la aplicación y en la realidad. Es posible la **depuración** cambiando de orden o quitando órdenes individuales.

La Blue Bot **sólo** ejecutará las órdenes cuando pulse GO



Permite hacer repeticiones o **loops**



Podemos realizar giros de **45** grados

MODO RETO

Diferentes retos para practicar la **programación**, la **lógica** y el **pensamiento computacional**.

Dentro del Modo RETO tenemos **4 opciones de juego**



Retos progresivos para llegar de un punto **A a otro B**



Retos progresivos para llegar de un punto A a otro B con **obstáculos**



La aplicación determina una serie de órdenes y debemos colocar la **meta** donde creamos que va a llegar la Blue Bot



Retos progresivos para llegar de un punto A a otro B con una dificultad añadida, algunas órdenes estarán **deshabilitadas**.

Lector **TacTile** para Blue Bot



Se trata de un soporte en el que vamos construyendo la programación a través de **fichas**. Una vez diseñada, el lector descargará la programación en la Blue Bot a través del Bluetooth.

Así podemos ver cómo ejecuta el movimiento el robot y a la vez lo que hemos programado. Esta funcionalidad nos permite **analizar la programación, buscar y corregir errores**. No hace falta borrar toda la programación. Se puede seguir trabajando sobre lo ya hecho.

Fichas de juego para el Lector TacTile

El set básico de fichas está compuesto por las correspondientes a las siguientes órdenes



Adelante: avanza 15 cm

Atrás: retrocede 15 cm

Giro a la derecha: realiza un giro a la derecha sobre sí misma de 90 grados

Giro a la izquierda: realiza un giro a la izquierda sobre sí misma de 90 grados

Pausa: hace una pausa en su recorrido

Gracias al set complementario podemos además:



Medio giro a la derecha: realiza un giro a la derecha sobre sí misma de 45 grados

Medio giro a la izquierda: realiza un giro a la izquierda sobre sí misma de 45 grados

Inicio del Loop Marca el inicio de la secuencia que se repetirá

Final de Loop Marca el final de la secuencia que se repetirá

Número de repeticiones: x2, x3, x4, x6, x8

El **soporte físico** sirve de **punto de partida** para que, desde una experiencia **manipulativa**, el trabajo con las fichas, lleguen a conceptos más **abstractos** como la **programación**.

Además, en el caso de los **loops** se introduce un concepto básico del lenguaje de programación de una manera sencilla y asequible.

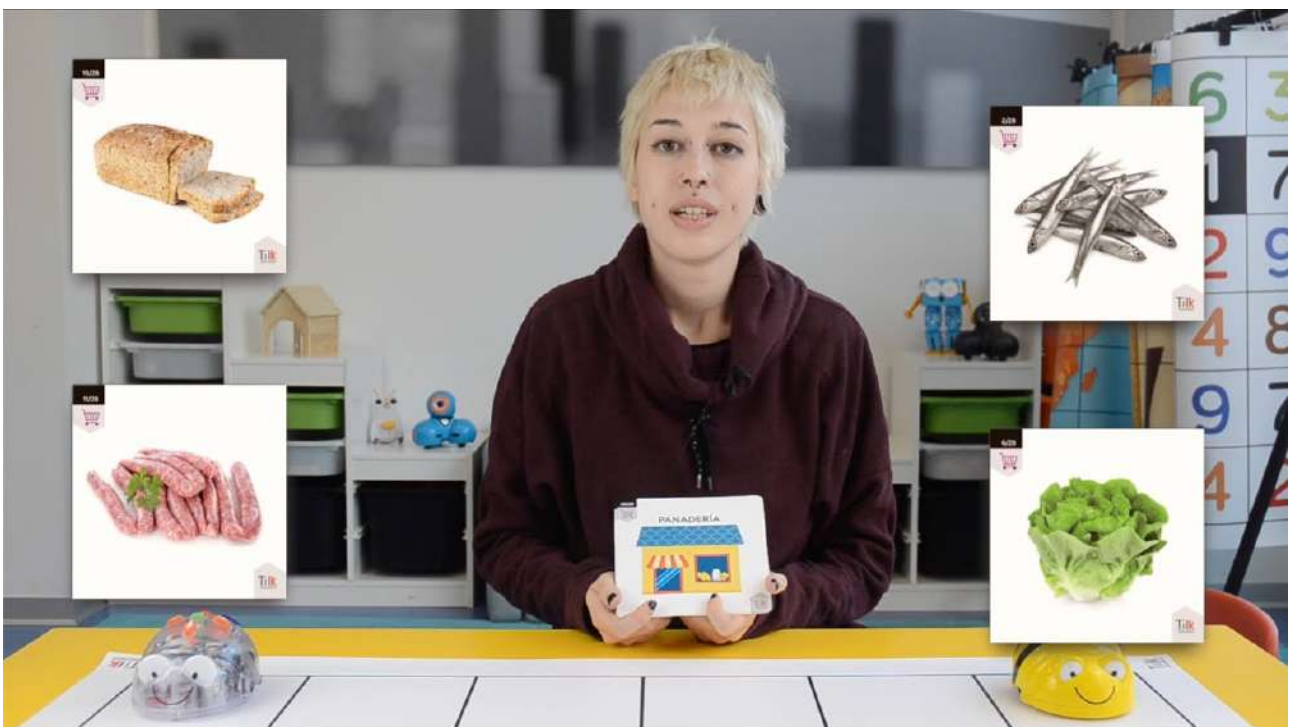
Edad recomendada

Al igual que ocurría con la BeeBot, en internet encontrarás que se recomienda para edades **tempranas**. Nuestra experiencia nos dice que este robot gracias a su sencillez puede empezar a usarse en edades tempranas y proporciona un sólido puente entre el mundo real y abstracto facilitando así la comprensión de la programación a niñas y niños.

No obstante, **su recorrido es mucho mayor**.

¿Crees que podrías trabajar en un aula de 5º o 6º de primaria el diseño de un menú y ajustarlo a un presupuesto? ¿Y si los precios de los productos fueran en función del peso y no de la unidad?

Por supuesto que sí, lo puedes ver en este [video](#)



Comparativa



	<u>Beebot</u>	<u>Blue bot</u>	<u>Blue Bot + App</u>	<u>Blue Bot + TacTile</u>
Programación a través de botonera	●	●	●	●
Posibilidad de depurar la programación			●	●
Giros de 45°			●	●
Posibilidad de programar loops			●	●
Uso de pantallas			●	
Precio	●●●	●●●●	●●●●●	●●●●●●

En cuanto **tapetes, alfombrillas, accesorios** y **número recomendado** de robots tienes toda la información en el post [Qué es Bee Bot](#)

www.tibot.es
tibot@tibot.es

